BERNEY Alec, FORESTIER Quentin, HERZIG Melvyn

BDR – 15.01.2021

**Manuel d’installation**

Projet



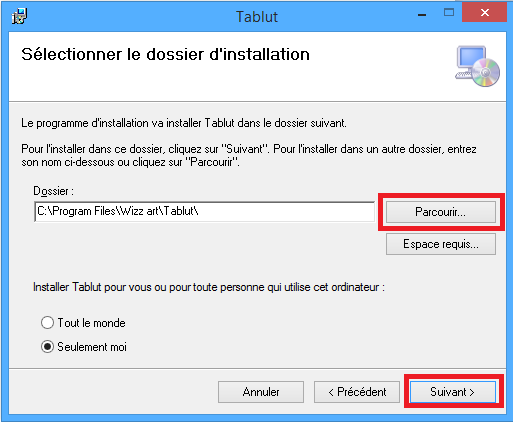
# Installer le programme

Afin d’installer le jeu, lancer « Setup\_GTRL.msi ». Ceci installera le gestionnaire de tournoi, les librairies ainsi que les ressources nécessaires au fonctionnement du programme.

Une fois l’installeur lancé, il est demandé « où placer le programme sur l’ordinateur ». Indiquer l’emplacement souhaité en utilisant le bouton « Parcourir » puis cliquer sur « Suivant ».

TODO : changer l’image

C:\Program Files\GTRL



Après quelques chargements, une fenêtre indique que l’installation est terminée. Un raccourci pour lancer l’application a été créé sur le bureau.



/!\ Souvenez-vous où le programme a été installé. Il faut aller chercher ultérieurement un fichier à cet emplacement.

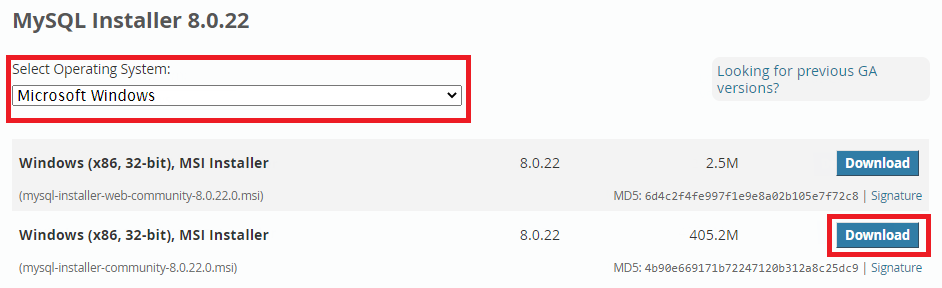
# Installation de la base de données

## Téléchargement de MySQL

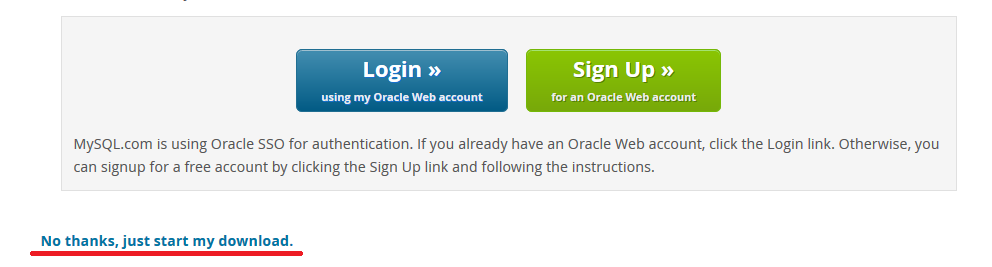
Afin de pouvoir utiliser l’application, l’installation manuelle de la base de données et d’un SGBD (système de gestion de bases de données) sont nécessaires.

Pour ceci, se rendre sur : <https://dev.mysql.com/downloads/installer/> afin de télécharger le système de gestion de bases de données MySQL.

Choisir « Windows » en guise de système d’exploitation puis cliquer sur le bouton « Download » de l’installeur non web.



Ceci nous dirige sur une page de téléchargement. Il n’est pas nécessaire de s’inscrire. Il suffit de cliquer sur « No thanks, just start my download » en dessous des boutons « Login » et « Sign up ».



Après le téléchargement, nous obtenons donc :



Lancer l’installation en double cliquant sur l’installeur.

Dans « License Agreement », accepter la licence.

Dans « Choosing a Setup Type », cocher « Server Only ».

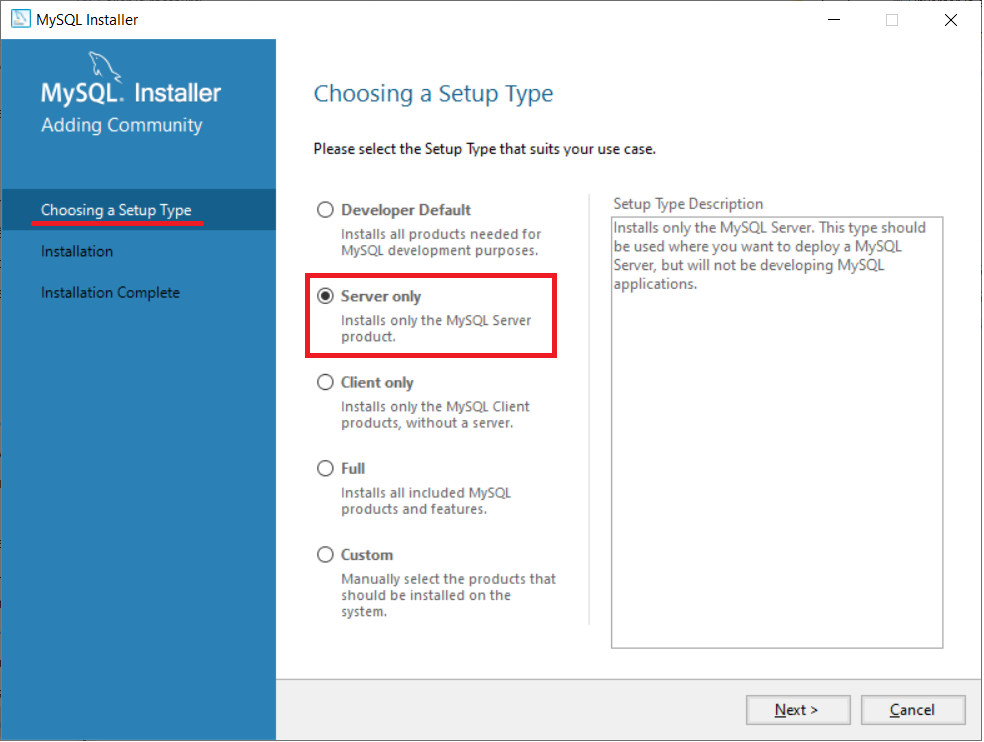
Dans « Installation », cliquer sur « Execute ».

Une fois l’installation finie, dans « Product Configuration », cliquer sur « Next ».

## Configuration du serveur MySQL

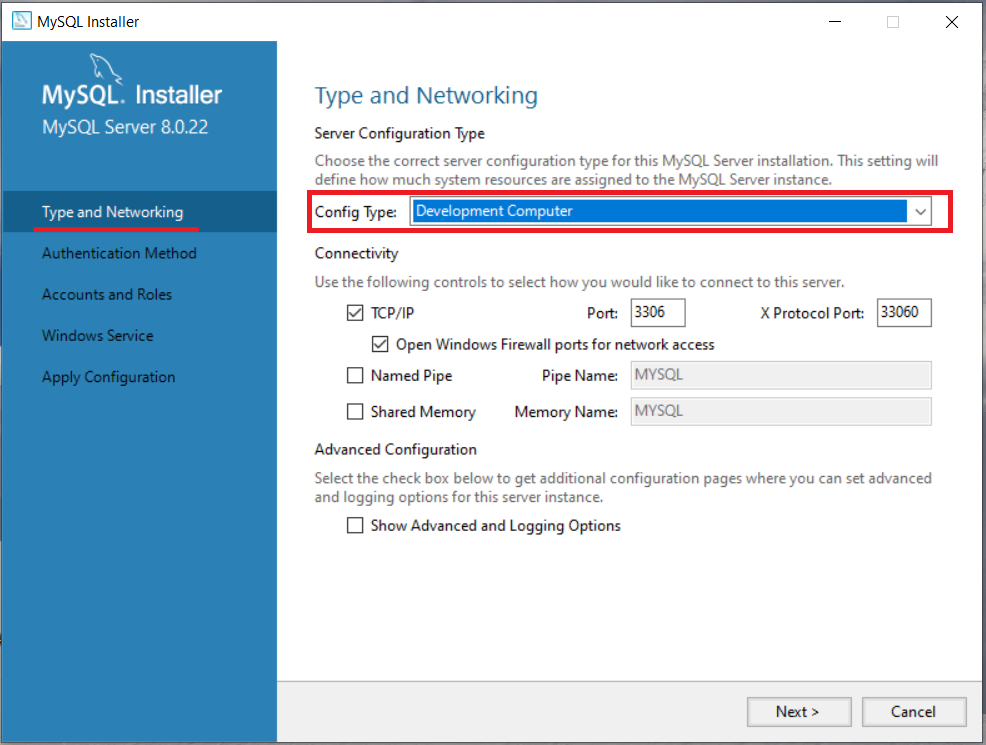
A ce moment nous configurons notre serveur.

Dans « Choosing a Setup Type », choisir « Server only ». Appuyer 3 fois sur « Next ».



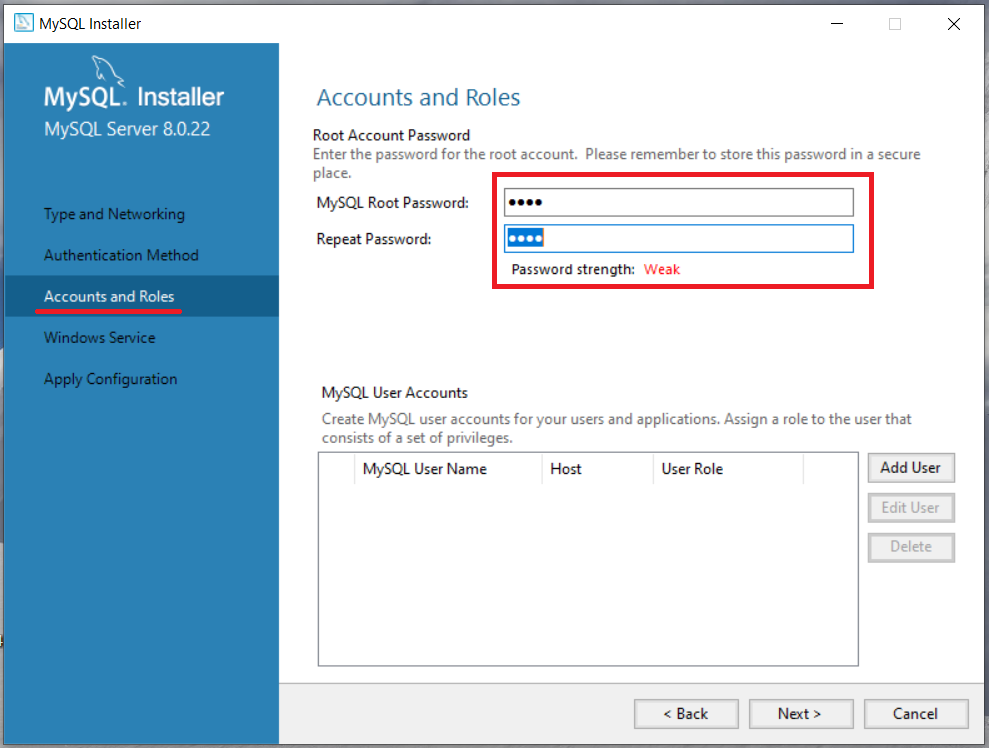
Dans « Type and Networking », choisir « Standalone MySQL Server / Classic MySQL Replication ».

Dans la seconde partie de « Type and Networking », mettre « config type » en « Development Machine » puis tout laisser par défaut.

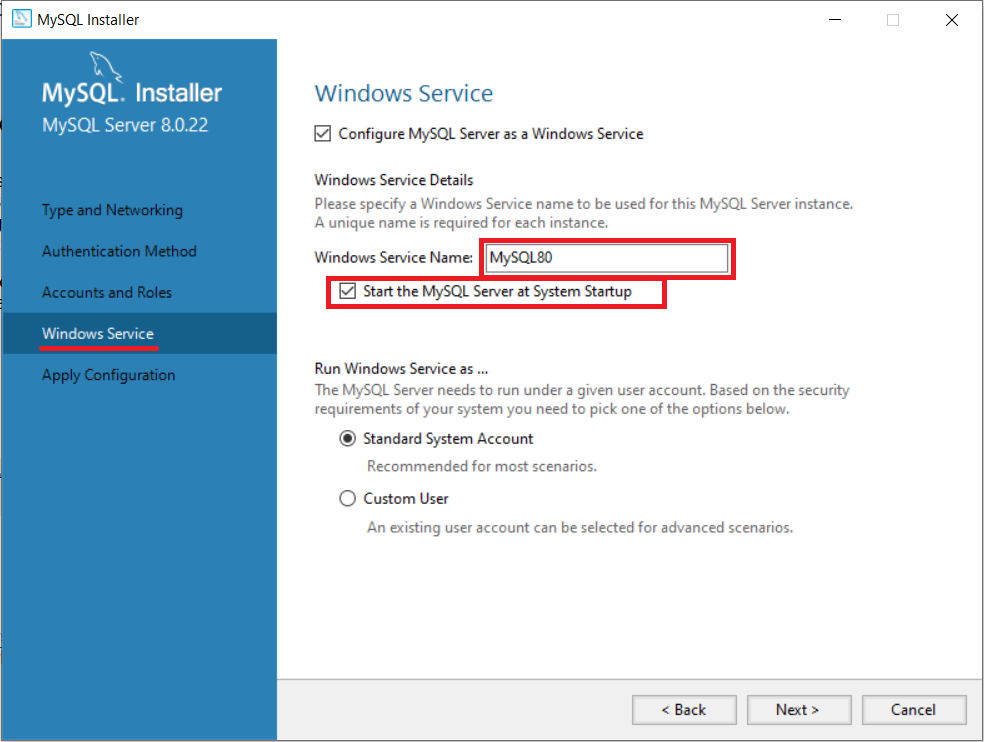


Dans l’onglet « Authentification Method », garder les paramètres par défaut et appuyer sur « Next ».

Dans l’onglet « Accounts and Roles », entrer deux fois le mot de passe du compte administrateur souhaité.



Dans « Windows Service » cocher « Start the MySQL Server at System Startup ». De plus, il faut se souvenir du nom du service Windows. Dans notre cas, le service s’appelle « MySQL80 ».

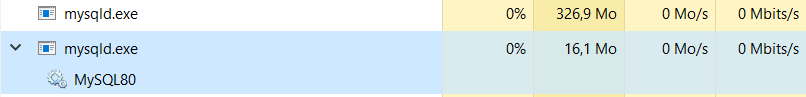


Laisser « Plugins and Extensions » par défaut.

Finalement dans « Apply Configuration », cliquer sur « Execute ».

Aller jusqu’à la fin de la configuration et de l’installation en laissant tout par défaut puis terminer en cliquant sur « Finish ».

Désormais, si vous effectuez un « ctrl+alt+del » et que vous allez dans les « Processus », sous « mysqld » vous pouvez voir le serveur tourner sous le nom que nous lui avons donné durant la configuration (MySQL80).

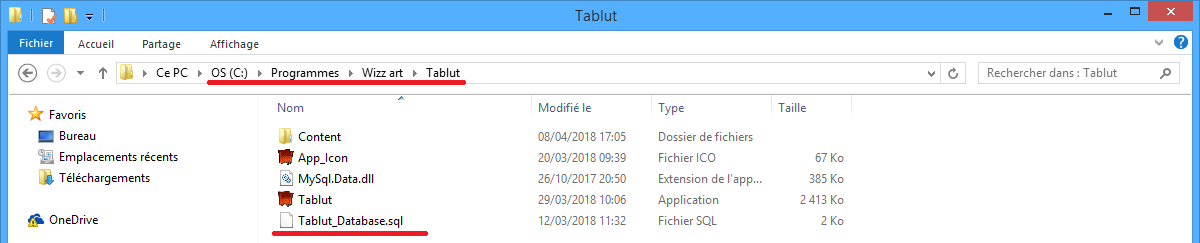


Maintenant que le serveur est lancé (si ce n’est pas le cas ou que vous voulez le faire manuellement à chaque fois, voir la note en fin de tutoriel), il reste à créer la base de données qui contiendra les informations des joueurs.

## Installation de la base de données

Dans le dossier où vous avez installé le programme, se trouve un fichier qui le fera pour nous. Dans notre cas le programme a été créé dans C:\Program Files\GTRL et le fichier s’appelle « GTRL\_DB\_With\_Data.sql ».

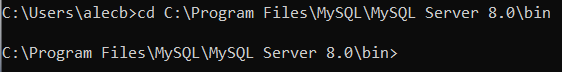
TODO : changer l’image

****

Pour que le serveur de base de données exécute le fichier, lancer une invite de commande en pressant « Win+R » et en tapant « cmd » puis « Enter ».

Se rendre dans le dossier bin de l’installation de MySQL grâce à la commande « cd ».

Dans notre cas, MySQL est installé dans C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0.

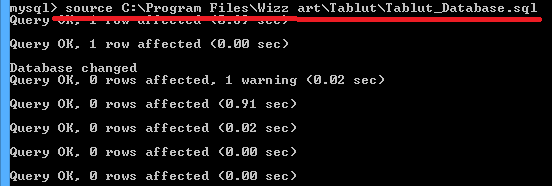
****

Taper « mysql -u root -p » puis entrer, lorsque cela vous est demandé, le mot de passe du compte administrateur du serveur configuré précédemment.



Finalement taper « source <L’emplacement du fichier de création de base de données> ». Pour rappel le fichier se trouve dans le dossier d’installation de l’application.  
Dans notre cas : C:\Program Files\GTRL\GTRL\_DB\_With\_Data.sql

TODO : changer l’image



Il est désormais possible d’utiliser le programme GTRL (Gestionnaire de Tournoi Rocket League).

**Note :**

Pour démarrer le serveur MySQL, lancer une invite de commande tapant « cmd » dans la barre de recherche du menu « Démarrer » ou dans la fenêtre ouverte via la combinaison « Win+R ».

Entrer dans la console « net start <le\_nom\_du\_service\_mysql > ».



Afin de l’éteindre, utiliser la même commande en remplaçant « start » par « stop ». 

Si une erreur « Erreur système 5 » apparait, lancer l’invite de commande en administrateur.